



## Flunkyball-Regelwerk



### Grundregeln

- Jede Mannschaft besteht aus 5 Spielern. Das Geschlecht dieser Spieler spielt keine Rolle.
- Gespielt wird nur mit dem Flunkyball-Equipment (z.B. Bälle). Keine Ausnahmen!
- Die kontrahierenden Mannschaften stehen sich ca. 10 m gegenüber.
- Während eines laufenden Spiels darf kein Spieler ausgewechselt werden.
- Gespielt wird mit Bier (0,33l) derselben Marke, welches von der Flunkyball-Leitung festgelegt wird.
- Es dürfen keine Trinkhilfen genutzt werden (Strohalm o.ä.).

### Regeln für das einzelne Spiel

1. Der Schiedsrichter hat IMMER Recht. Bei Unklarheiten kann zur Entscheidungsfindung die Turnier-Leitung dazu geholt werden.
2. Das Spiel wird mit dem Spieler begonnen, der dem Hauptschiedsrichter am nächsten steht, die Wurfreihenfolge bewegt sich vom Schiedsrichter weg. Danach ist die Einhaltung dieser Reihenfolge zwingend notwendig.
3. Das Bier darf in keiner Weise berührt werden, bevor die Mittelflasche vom Teammitglied umgeworfen wurde. Es darf in die Hocke gegangen werden, um die sogenannte „Ansetzbereitschaft“ herzustellen.
4. Ein Wurf ist erst dann korrekt ausgeführt, wenn der Ball oberhalb der Schulter geworfen wurde. Rollen oder ähnliches ist nicht erlaubt. Ein „Antäuschen“ eines Wurfes ist ebenfalls untersagt.
5. Der „Stoppruf“ gilt nur, wenn das gesamte Team mit dem Ball AN der Linie steht und die Mittelflasche korrekt aufgerichtet wurde.

6. Es darf nur vor die Linie getreten werden, wenn das gegnerische Team den Wurf korrekt ausgeführt hat.
7. Die Bierflasche steht die ganze Zeit auf der Linie. Auch wenn diese leer ist. Fällt eine Flasche um (egal in welchem Zustand), wird ein Strafbier an die zugehörige Person vergeben.
8. Möchte ein Team abgeben, so wird laut „Abgabe“ gerufen. In diesem Moment gehen alle Spieler drei Schritte nach hinten und entfernen sich von ihrem Bier. Der Schiedsrichter prüft dann durch den Teamkorken auf Sieg oder Niederlage.
9. Ein Spiel dauert maximal 20 min. Nach dieser Zeit gewinnt das Team mit dem geringsten Bieranteil.
10. Es darf erst geworfen werden, wenn sich das gegnerische Team und der Schiedsrichter wieder in Bereitschaft befinden. Ansonsten ist der Wurf ungültig und es werden Strafbiere für unberechtigtes Trinken verteilt (Alle Biere stehen, alle Mitglieder an Ihrem Platz und bereit).

## **Strafregeln**

Ein Strafbier erhält der Spieler, wenn:

- I. die eigene Bierflasche umfällt
- II. das eigene Bier überschäumt
- III. trotz des „Stopprufes“ weitergetrunken wird
- IV. Flaschen ausgekippt oder manipuliert werden
- V. zu früh Stopp gerufen wird
- VI. absichtlich auf die Flaschen der Gegner gezielt wird
- VII. die Linie zu früh überschritten wird
- VIII. er einen Wurf antäuscht

Ein **Teamstraf Bier** wird verteilt, wenn:

- I. Die Reihenfolge von der Mannschaft missachtet wird
- II. Im Team untereinander Biere getauscht werden, oder es versucht wird

Nach verteiletem Strafbier wird die Runde erst fortgesetzt, wenn die betreffende Person Ihr Spielbier leergetrunken hat. (Dies sollte nicht allzu lange dauern)

Bei wiederholten Missachten von Regeln, unsportlichem Verhalten oder extrem Alkoholisierten Zustand behält es sich die Turnierleitung vor entsprechende Spieler/Mannschaften aus dem Turnier auszuschließen.

Bei Fehlern behält sich die Leitung Änderungen vor!